

## Онлайн-засоби з елементами ШІ для розвитку емоційних здібностей

Сучасні науковці вважають, що в умовах поширення інформаційно-комунікативних технологій найбільш оптимальним засобом розвитку різноманітних здібностей є онлайн-ігри та мобільні додатки з елементами штучного інтелекту (ШІ) (Santos et al., 2021). Найбільш важливими здібностями, які сприяють адаптації до несприятливих умов у воєнний час є емоційні здібності (емоційний інтелект).

Коротко охарактеризуємо сучасні онлайн-засоби з елементами ШІ, які можна використовувати для розвитку цих здібностей: -

1. онлайн-гра «Mindful Powers» (<https://mindfulpowersforkids.com>).

У цій грі містяться інтерактивні вправи, спрямовані на набуття навичок емоційної саморегуляції.

2. чат-бот з елементами ігрової взаємодії «Replika» (<http://surl.li/tnaca>).

Це платформа ШІ, де передбачається створення віртуального співрозмовника (за власними уподобаннями), при цьому вибір опції «живі емоції» дає можливість віртуальному «другу» демонструвати емоції при спілкуванні. Користувачі можуть грати у рольові ігри зі створеним віртуальним другом.

3. ігрова онлайн-студія «Ludo.ai» (<https://ludo.ai/>).

Користувачі можуть обирати характер гри та створювати сценарій. ШІ аналізує поведінку гравців та створює сприятливі умови для адаптації щодо ігрового процесу.

4. додаток з елементами онлайн-гри «Moodnotes» (<http://surl.li/tnafi>).

Цей додаток дає змогу відстежувати свій настрій, рефлексувати свої емоційні переживання та у невимушеній ігровій формі змінювати негативні патерни мислення.

5. онлайн-гра «Never Mind».

Ця гра дає можливість управляти власними тривогами та страхами. Сутність гри полягає в ідентифікації з центральним персонажем, який має травматичні спогади. Успішне подолання страхів призводить до позитивної зміни сценарію та вирішення проблем персонажів. У цій грі використовуються маркери та датчики для моніторингу емоційного стану гравців.

Всі зазначені вище ігри можна знайти на веб-сайтах в інтернеті. Ці ігри сприяють розвитку здібностей емоційного інтелекту, а також розвивають соціальні навички гравців і підвищують настрій. З незручних аспектів щодо використання зазначених онлайн-ігор є їх рідкісна безкоштовність та обов'язкове біометричне оснащення (різноманітні датчики моніторингу

фізіологічних показників гравців).

#### **Список використаних джерел**

Santos, J., Jesmin, T., Martis, A., Maunder, M., Cruz, S., Novo, C., Schiff, H., Bessa, P., Costa, R., Carvalho, C. (2021) Developing Emotional Intelligence with a Game: The League of Emotions Learners Approach. Computers, 10, 97.